

Răzvan Rughiniș

- Am absolvit licența în Calculatoare în 1999 și studiile doctorale în 2005, sub îndrumarea prof. Nicolae Țăpuș;
- Sunt membru al Departamentului din 1999, ca preparator; în 2014 am devenit profesor, iar în 2015 mi-am susținut abilitarea;
- Sunt pasionat de rețelistică, IoT, și de evoluția sistemelor colaborative și a jocurilor digitale serioase pentru dezvoltarea cunoașterii și învățării; **lista de publicații este disponibilă aici** [1].

Pentru a-mi argumenta candidatura, voi prezenta succint contribuțiile recente la activitatea Departamentului precum și direcțiile în care cred că aş putea susține performanța ridicată a Facultății noastre.

Voi candida pentru următoarele poziții:

- Membru în Consiliul Facultății;
- Membru în Consiliul Departamentului;
- Prodecan (pentru Masterat sau Informatizare);

În echilibrul dintre predare, cercetare și construcție instituțională, sunt pasionat mai ales de **activitățile cu studenții și de consolidarea comunicării de la egal la egal cu industria**. Observăm cu toții, de la an la an, schimbări în prioritățile, atenția și stilul de învățare al tinerilor care aleg Calculatoarele, cu atât mai relevante cu cât noi atragem elita studenților pasionați de tehnologie. Facultatea noastră trebuie să caute continuu soluții de adaptare la noile generații de studenți, menținându-și poziția și prestigiul la nivelul industriei și educației globale. Îmi doresc să susțin această adaptare și creștere, alături de colegi.

În ultimii ani am inițiat și am dezvoltat mai multe activități menite **să atragă studenți tot mai buni la noi în Facultate și să le mențină atenția spre școală**, în competiția acerbă pe care o purtăm, pentru timpul de studiu, cu angajatorii:

- Coordonarea activității de promovare a ACS-UPB în liceele și colegiile de prestigiu din România, alături de D. Rosner;
- Inițierea și organizarea, alături de mai mulți colegi de Departament, a unei serii de evenimente de socializare tehnică, prilejuate de Ziua Bobocilor în ACS-UPB: Academy War Games (un concurs de jocuri în rețea cu accent pe cunoașterea domeniului de grafică și animație și pe lucrul în echipă); Treasure Hunt – o expediție de descoperire a campusului UPB; Rival Ideas – o dezbateră între profesioniști (absolvenți UPB) centrată pe meritele și riscurile tehnologiilor dominante aflate în competiție; Lost in UPB – un tur pe biciclete și role a campusului UPB;
- Competiții pentru elevi și studenți: coordonarea fazei naționale a concursului AcadNet din partea UPB; coordonarea echipei tehnice pentru faza regională a concursului ACM, la organizarea căruia particip din 1996;
- Proiectul Innovation Labs, dezvoltat din 2013, care îi susține pe studenți să lucreze în echipă pentru a-și dezvolta propriile prototipuri și să se familiarizeze cu mediul antreprenorial ICT, incluzând și o competiție între tinere echipe cu prototipuri creative: Innovation Labs Hackathon. Innovation Labs este și o oportunitate de a-i atrage pe alumnii facultății noastre în

activități de mentorat cu studenții, strângând relațiile între generațiile diferite de absolvenți și dintre facultate și industrie.

În cadrul cursurilor, i-am încurajat pe studenți **să învețe în Facultate competențele critice care le vor permite să devină ingineri adevărați** și să nu-și încredințeze viitorul unor oportunități și abilități de moment. Pentru a le capta entuziasmul și efortul, am susținut atât infrastructura informatică a cursurilor, cât și proiecte de cercetare studențească și activități extracurriculare:

- Am utilizat platforma Moodle pentru a asigura accesul studenților la suportul de curs și de laborator actualizat, la forumuri și diverse forme de feedback și discuții;
- I-am încurajat pe studenții de la licență și masterat să participe la sesiunea de comunicări studențești a facultății noastre;
- Am coordonat activitatea de cercetare a studenților masteranzi din programul SRIC – Securitatea Rețelelor Informatice Complexe, inclusiv prin asigurarea accesului la o infrastructură performantă de tip CCIE lab;
- Am participat la coordonarea jocului serios World of USO, în colaborare cu ROSEdu, destinat studenților de la cursul de Introducere în Sisteme de Operare din anul I.

În Departament am beneficiat de susținerea colegilor pentru a realiza aceste proiecte; voi face tot posibilul să consolidez comunitatea noastră colegială și mediul amical și productiv în care avem șansa să lucrăm zi de zi. De asemenea, îmi doresc să contribui tot mai mult, în următorii ani, la cultivarea unui mediu creativ pentru studenți, care să-i inspire spre studiu și deprinderea unei culturi ingineresti profunde. Cred că Universitatea nu trebuie să devină o școală profesională, strict orientată către prioritățile momentului. Cu atât mai mult cu cât tehnologiile se schimbă radical la câțiva ani, o Universitate tehnică poate să le ofere studenților un răgaz pentru a deprinde abilități cognitive noi, capacități sporite de a-și gestiona atenția dar și relațiile cu colegii și viitorii parteneri, precum și oportunități de auto-cunoaștere și dezvoltare personală.

Printre prioritățile pe care le voi susține, în Departament și Facultate, se numără:

- Cultivarea interesului liceenilor, băieți și fete, către ingineria ICT și atragerea celor mai pasionați și mai performanți studenți;
- Consolidarea comunității studenților ACS, oferindu-le prilejuri de sociabilitate centrate pe elemente de cultură tehnică, și creând treptat structuri de reputație formală și informală care să-i încurajeze pe tineri să exceleze în Facultate;
- Consolidarea relațiilor Facultății cu alumni, atât în vederea structurării unor relații puternice de mentorat pentru studenți, cât și în vederea re poziționării Facultății ca partener în proiecte de inovare în parteneriat cu industria.

[1] Publicațiile recente sunt disponibile pe site-ul Departamentului, la adresa:
https://cs.pub.ro/index.php/people/userprofile/razvan_rughinis

Lista completă de publicații se află la:

<https://systems.cs.pub.ro/resources/research/RazvanRughinis-Publications.pdf>